

victor sprokkels

oktober 2024



VZW

victor

voor personen met autisme
en hun omgeving

Beste lezers,

De herfst is duidelijk in aantocht: de dagen worden korter, de bladeren kleuren rood en geel en we zoeken de warmte van binnen op. Het is een seizoen van verandering en verstillings. Net zoals de natuur verandert, zien we dat ook in de interesses en bezigheden van onze jongeren en volwassenen.

In deze editie van onze nieuwsbrief willen we het thema "gamen" onder de loep nemen. Voor velen is het een manier om te ontspannen, om even te ontsnappen aan de drukte van het dagelijks leven. Gamen kan bovendien een sociale brug vormen, een manier om in contact te komen met anderen, en zelfs om vaardigheden te ontwikkelen. Maar er zijn ook valkuilen: hoe houden we een gezonde balans tussen ontspanning en verslaving? Hoe zorgen we ervoor dat gamen een positieve ervaring blijft, zonder negatieve effecten op het welzijn?

Samen met onze collega's van Het Raster, Wegwijs en Tanderuis willen we jullie in deze nieuwsbrief voorzien van inzichten, tips en handvatten om het gamen in goede banen te leiden. Voor ouders, hulpverleners én gamers zelf. Laten we leren van de mogelijkheden én de uitdagingen van deze populaire bezigheid.

Veel leesplezier!

Stien Peeters



INHOUD

4	NIEUW(TJE)S
6	VICTOR OP FACEBOOK
8	THEMA IN DE KIJKER: SCHERMGEBRUIK EN GAMEN
8	EEN THUISBEGELEIDER AAN HET WOORD
10	MEER WETEN
13	WAT ZEGT DE WETENSCHAP?
16	GETUIGENISSEN
24	NIEUWS VANUIT DE LIGA AUTISME VLAANDEREN
28	GIFTEN
29	KALENDER
30	NIEUWS VAN DE ADMINISTRATIE

NIEUW(TJES)

BABY

Onze collega Jaron is in oktober fiere papa geworden van zijn eerste zontje. Papa, mama en baby stellen het goed!



BESTUUR

Het bestuur van vzw Victor mocht in juni twee nieuwe leden verwelkomen. Sem Vanhessche (directeur van De Hoge Kouter Kortrijk) en Kaat Decuypere (intersectoraal medewerker van Agent-schap Opgroeien) komen ons team versterken.

SPORTIEF

Met de start van de zomer gingen we met het ganse Victor-team de uitdaging aan om 7200 km te fietsen. Van de woonplaats naar de dienst, van gezin naar gezin ... Er werd al wat afgefietst! De teller staat intussen op 7871 km.



GOAL!

Wie tijdens de zomer langskwam op de dienst, heeft het misschien gemerkt. Voortaan hangt er een basketbalgoal op het binnenkoertje. Ideaal om wat extra te bewegen tijdens de middagpauze!



KAMPEN

Onze dienst werkt mee aan de Liga-kampen en -vakanties voor kinderen, jongeren en volwassenen met autisme. De voorbije zomer waren er maar liefst 9 initiatieven; 5 Victor-medewerkers waren nauw betrokken. De ervaringen waren allemaal zeer positief!



WEBINAR

Op 19 september organiseerden we een lunchwebinar voor verwijzers. Met 125 inschrijvingen werd dit een groot succes. Het lunchwebinar voor verwijzers is beschikbaar via onze website.

AAARGH

Op 12 september ging de theatertournee van Mario De Koninck (AAaRGh) van start. De eerste voorstelling van 'Mario, morgen gadegij naar de dokter!' was volledig uitverkocht en een groot succes. Verschillende medewerkers staken hun handen uit de mouwen achter de schermen. Ook de voorstelling in Oostende was in een mum van tijd uitverkocht. Benieuwd? Je vindt alle info via de website <https://shop.aaargh.be/>



PODWALK

Als Roeselaarse organisatie zijn we fier dat er een aflevering van de VRT podwalks is gewijd aan Roeselare. Je vindt de aflevering [hier](#).

DE WARMSTE WEEK

Goed nieuws! Wij zijn opnieuw geselecteerd als goed doel in het kader van De Warmste Week! [Hier](#) lees je er alles over.



VICTOR OP FACEBOOK

Er verschenen opnieuw heel wat interessante links en statussen op onze facebookpagina. We lichten er enkele uit:

AUTI-VRIENDELIJKE (ZOMER)VAKANTIE

De zomervakantie is nog maar net voorbij en toch geven we graag nog een tip mee naar de komende vakanties toe. Onze Limburgse collega's van Wegwijs ontwikkelden een gratis e-book voor een anti-vriendelijke (zomer)vakantie. Het staat boordevol tips & tricks om de vakantie anti-vriendelijk te maken, of je nu thuis blijft of op reis gaat. Download het gratis e-book via deze [link](#).

LEESTIP

We postten de voorbije periode een leestip: 'Daantje Het Vulkaantje, Het Emotieboek' helpt kinderen met autisme om hun emoties beter te begrijpen en te uiten.



AUTISME EN DATEN

Een partner vinden is spannend en vaak niet evident. Het hebben van autisme kan deze zoektocht nog meer bemoeilijken. Participate vzw bundelde heel wat informatie samen onder een nieuwe rubriek, namelijk 'Autisme en daten, verliefdheid en relaties'. Wil je hier graag meer over weten, check dan zeker hun [website](#).

Daarnaast is er ook heel wat algemene informatie te vinden over autisme en seksualiteit. Via deze [link](#) kom je meteen op de juiste pagina terecht.

EXPERTISEDELING

Ons RTH-pilootproject Expertisedeling en de samenwerking met CGG Noord-West-Vlaanderen werden vermeld in het tijdschrift STERK van het VAPH. Het artikel kan je [hier](#) lezen.

AUTISMEHONDEN

In [dit](#) artikel van Psychologie Magazine kan je lezen hoe een dier helpend kan zijn voor mensen met psychische problemen. Ook autismehonden kunnen veel betekenen. Dit zijn assistentiehonden die personen met autisme ondersteunen. Bij [Hachiko vzw](#) kan je terecht voor meer informatie.

KAMPEN EN VAKANTIES

Vorbije zomervakantie werden er opnieuw meerdere kampen en vakanties voor kinderen, jongeren en volwassenen georganiseerd door de Liga Autisme Vlaanderen. En wat een succes waren ze! Wil je graag meer te weten komen over welke kampen en vakanties er allemaal georganiseerd worden? Dan kan je via de website van de [Liga Autisme Vlaanderen](#) de nodige informatie vinden.

OVERSPOELD DOOR GEVOELEN

Mensen met autisme kunnen snel overspoeld worden door gevoelens. In [deze](#) post van Participate vzw worden enkele handige tips gegeven hoe je hier mee om kan gaan.

MENTALE BATTERIJ

Onze mentale batterij is uniek:

EACH OF US HAVE OUR OWN MENTAL BATTERY.



WE EACH HAVE DIFFERENT THINGS THAT DRAIN US + RECHARGE US.



WIL JE GEEN ENKELE VAN ONZE STATUSSEN EN LINKS MISSEN?

Ga dan naar: www.facebook.com/vzwvictor en klik op de knop 'vind ik leuk'.



THEMA IN DE KIJKER

SCHERMGEBRUIK EN GAMEN

EEN THUISBEGELEIDER AAN HET WOORD

Schermg gebruik speelt in deze tijdsg eest een belangrijke rol in het leven van veel mensen. Binnen de thuisbegeleiding merken we dat schermen veel voordelen bieden, maar ook uitdagingen met zich meebrengen. Mensen met autisme vinden het soms lastig om vrije tijd in te vullen, wat kan leiden tot een sterke voorkeur voor schermactiviteiten, zoals gamen en internetten. Hoewel deze activiteiten ontspanning en structuur bieden, is het belangrijk om een gezonde balans te vinden.

Onderstaande vragen komen regelmatig aan bod binnen de thuisbegeleidingsgesprekken.

ZIJN ER ENKEL NADELEN AAN SCHERMGEBRUIK EN GAMEN?

Hoewel schermgebruik rust en structuur biedt, kan het ook problematisch worden. Enerzijds zien we dat mensen met autisme moeilijkheden ondervinden bij het afronden van een schirmsessie. Anderzijds zien we dat schermen een zodanig grote aantrekkingskracht kunnen uitoefenen dat de variatie in vrijetijdactiviteiten zeer beperkt wordt.

Veel tijd achter een scherm kan leiden tot isolatie, overprikkeling en/of gebrek aan fysieke activiteit. Dit kan ten koste gaan van het algemeen welzijn en andere dagelijkse activiteiten.

Schermg gebruik heeft echter ook voordelen voor mensen met autisme. Het biedt duidelijke regels, voorspelbaarheid en structuur. Gam en kan helpen bij het ontwikkelen van cognitieve vaardigheden, zoals probleemoplossend denken en strategisch plannen. Multiplayer games bieden bovendien een gecontroleerde omgeving voor sociale interactie, waarin communicatie via tekst of spraak minder direct en overweldigend is dan face-to-face contact.

WANNEER WORDT SCHERMGEBRUIK PROBLEMATISCH?

Veel schermtijd is niet per definitie problematisch, maar het kan problematisch worden wanneer andere aspecten van het dagelijks leven hieronder gaan lijden. Problematisch internetgebruik betekent dat iemand steeds meer tijd online doorbrengt, ten koste van werk, school of sociale contacten.

Een echte verslaving ontstaat wanneer iemand geen controle meer heeft over zijn schermgebruik en ondanks negatieve gevolgen toch doorgaat.

Heb je het gevoel dat het schermgebruik uit de hand loopt? Weet dat er professionele hulp beschikbaar is. In de rubriek 'Meer weten' vind je informatie over initiatieven en instanties waar je terecht kan met vragen of bezorgdheden over schermgebruik en verslaving.

HOE KUNNEN WE SCHERMGEBRUIK GEZOND HOUDEN?

- > Toon interesse: interesse tonen in het schermgebruik versterkt de onderlinge relatie, je hebt een onderwerp om over te praten en het zorgt ervoor dat schermgebruik bespreekbaar is. Het biedt je ook de kans om toezicht te houden op wat er gebeurt tijdens de schermtijd.
- > Bewustwording: zorg voor bewustwording bij de persoon met autisme en zijn omgeving. Leg uit hoe schermgebruik zowel positief als negatief kan zijn en benadruk het belang van balans.
- > Stel duidelijke grenzen: het is nuttig om afspraken te maken over de hoeveelheid schermtijd per dag. Dit kan onderdeel zijn van een dagstructuur waarin ook tijd is voor andere activiteiten.
- > Stimuleer afwisseling: mensen met autisme hebben niet altijd de mogelijkheid om zich te verbeelden waarmee ze zich nog zouden kunnen bezighouden. Help hen offline activiteiten te ontdekken, zoals gezelschapsspelletjes, sport, creatieve bezigheden,... Door variatie in te bouwen, krijgen ze meer afleiding van schermen.
- > Schermtijd als beloning: schermgebruik kan een beloningssysteem worden. Na het afronden van een taak of het deelnemen aan een activiteit kan een bepaalde hoeveelheid schermtijd worden toegestaan, waardoor er meer controle is.

MEER WETEN

In deze rubriek geven we graag een overzicht van hulpmiddelen die het thema van deze nieuwsbrief 'rust' illustreren en verder uitdiepen.

Wie een al eens 'rust' googelde vindt een resem aan boeken, podcasts, apps... Misschien maakt deze overvloed aan tools je wel wat zenuwachtig... We lichten er enkele uit:

PODCASTS

> Geef me de 5

Via de organisatie 'Geef me de 5' hebben autisme-experts Syntha van Alen en Nienke de Bruin het in aflevering 28 over intrinsieke motivatie bij autisme. Ze leggen in [deze podcast](#) ook de link naar gamen.



ORGANISATIE

De VAD (Vlaams expertisecentrum alcohol en andere drugs) en de druglijn hebben een volledig luik opgenomen over gamen.

<https://vad.be/catalogus/dossier-gamen>

<https://www.druglijn.be/drugs/gamen>

Je kan er heel wat informatie terugvinden, onder andere brochures downloaden en inschrijven voor online cursussen. Een brochure die we aanraden is "Als kleine kinderen groot worden en gamen", te downloaden via deze [link](#).

We verwijzen ook naar de website van Mathias Dewilde, die het thema 'digitaal bewust leven' vanuit zijn eigen ervaringen omschrijft. Hij is ook mede oprichter van de Belgische coöperatie gamechangers.

<https://matthiasdewilde.be>

<https://gamechangers.be>

BOEKEN



Gamen en autisme

Auteurs: Herm Kisjes, Erno Mijland



Kinderen met autisme veilig online

Auteur: Nicola Lonie



It's all in the games

Auteurs: Herm Kisjes, Erno Mijland



#Help! Mijn kind leeft online

Auteurs: L. Swinnen, S. Lammertyn



Samen de online wereld verkennen

Auteur: Niels Baas



Alles met mate(n)

over sociale media en jongeren

Auteur: Stefaan Lammertyn

APPS, WEB EN SOCIALE MEDIA

Er zijn tal van websites waar je informatie kan terugvinden over dit onderwerp. We lichten er graag enkele toe.

- > De website www.apestaartjaren.be heeft als doel om al wie met jongeren werkt, te informeren over hun digitale leefwereld.
- > De website www.gamelover.be is de plek voor jongeren én hun ouders die op zoek zijn naar een nieuw evenwicht tussen gamen en andere activiteiten zoals school, vrienden, hobby's, familie, ...
Op de website <https://www.gameninfo.nl> kan je een zelftest doen om je eigen gamegedrag in beeld te brengen.
- > Childfocus en de gezinsbond ontwikkelden de website www.veiligonline.be, een platform met o.a. interactieve modules, vormingen en links voor kinderen van alle leeftijden, zelfs vanaf peuterleeftijd.
- > Mediawijs, www.mediawijs.be, is een platform voor volwassenen die wegwijs maakt in de digitale wereld. Je kan er tal van dossiers vinden, zoals cyberpesten – cybersecurity,... Indien je ook op zoek bent naar tips in het opvoeden in de digitale wereld, dan lees je dit in www.medianest.be.
- > Wil je meer weten over gamen, dan kan je op de volgende websites inspiratie en tips vinden over veilig en verantwoord gamen:
www.speelhetslim.be of www.gripopgamen.nl.
- > Er is ook een facebookpagina Parents of Play, een platform om opvoeders te helpen om te gaan met het gamen bij kinderen en jongeren:
<https://www.facebook.com/groups/ParentsOfPlay>.

AUTITHEEK

Je kan elke woensdag (15u – 18u), vrijdag (11u30 – 14u30) en de eerste zaterdag van de maand (9u – 12u) terecht in de **Autitheek** van vzw Victor: je vindt er boeken, hulpmiddelen, uitprobeermateriaal enz. Een professionele autismebegeleider helpt je te vinden wat je nodig hebt.

WAT ZEGT DE WETENSCHAP?

Internet is onmisbaar geworden in onze samenleving. Waar vroeger een computer nodig was om online te gaan, is internet nu overal beschikbaar. Dat het internetgebruik vandaag ongeziene hoogtes kent, zal dan ook niemand verbazen. Hetzelfde zien we voor buitensporig of 'problematisch' internetgebruik, een fenomeen dat een aanzienlijk deel van de bevolking treft, voornamelijk adolescenten en jongvolwassenen. De cijfers zijn uiteenlopend, maar het gaat om gemiddeld 5 tot 10% van de bevolking. Psychologische moeilijkheden ten gevolge van problematisch internetgebruik zijn de afgelopen jaren ook sterk gestegen, gevolgen die niet te onderschatten zijn en verschillende levensdomeinen beïnvloeden (bv. lager welbevinden, slechtere prestaties op werk/school, minder sociale contacten). Hierdoor is het een steeds belangrijker wordend thema binnen de klinische praktijk, ook in de begeleiding van mensen met autisme.

INTERNETGEBRUIK EN AUTISME

Onderzoek toont aan dat problematisch internetgebruik vaker voorkomt bij mensen met autisme, met prevalentiecijfers tot 25% (volwassenen) en 45% (kinderen/adolescenten). In de literatuur worden verschillende mogelijke verklaringen aangehaald. Algemeen kunnen we stellen dat het internet en de online wereld, inclusief gamen, heel wat mensen met autisme aanspreken. Wat het internet precies zo aantrekkelijk maakt, varieert van persoon tot persoon. Zo zijn er mensen met autisme die het internet voornamelijk opzoeken omdat online sociaal contact vlotter verloopt of minder stresserend is. Er moet bijvoorbeeld geen rekening gehouden worden met oogcontact of lichaamstaal. Via het internet kan het ook gemakkelijker zijn om andere mensen met autisme of mensen met gelijkaardige interesses te ontmoeten. Deze factoren kunnen ertoe bijdragen dat mensen met autisme zich minder eenzaam voelen. Voor wie een intense interesse of fixatie heeft, is het internet dan weer een ideale bron van informatie en een uitstekende voedingsbodem om steeds meer kennis, of bij online shoppen: spullen, te verzamelen.

Wanneer het internet op een gezonde, gebalanceerde manier gebruikt wordt, heeft het heel wat positiefs te bieden voor iemand met autisme. Helaas zijn er ook enkele valkuilen die mee bijdragen aan de hogere prevalentie van problematisch internetgebruik. Veel mensen met autisme ervaren moeilijkheden op vlak van o.a. aandacht, zelfsturing en/of inhibitie, waardoor ze het moeilijker vinden om de aandacht weg te richten van digitale media en ze hun eigen internetgebruik moeilijker kunnen monitoren en bewaken. Sommige mensen met autisme kunnen zich ook verliezen in het doorklikken en het steeds verder opzoeken van thema's, waardoor het een dwangmatig karakter krijgt. In dit geval wil de persoon **alles** weten, of moet bij een game **alles** gespeeld of verzameld worden. Mensen met autisme die overspoeld raken door emoties/stress of hier moeilijk mee om kunnen gaan, gebruiken het internet ook vaker om te vluchten van de echte wereld (i.e. **escapism**). Vluchten van negatieve gevoelens werkt echter niet op de lange termijn en leidt tot de instandhouding of versterking van de gevoelens.

Bovengenoemde valkuilen of risicofactoren komen niet enkel bij mensen met autisme voor én komen ook niet bij alle mensen met autisme voor. Er zijn sterke verschillen tussen mensen met autisme onderling en ook bij mensen zonder autisme die moeilijkheden ervaren op vlak van bv. aandacht, zelfsturing, emotieregulatie of sociale interactie wordt vaker problematisch internetgebruik vastgesteld.

GAMEN

Heel veel mensen met autisme, kinderen en adolescenten in het bijzonder, gamen (online). Studies tonen aan dat ze zowel **langer** als **vaker** gamen dan mensen zonder autisme. Voor veel mensen met autisme is het een ideale manier om de vrije tijd in te vullen. Het is visueel, gestructureerd met duidelijke regels, ontspannend of uitdagend en brengt hen in contact met anderen die hun interesses delen. Afhankelijk van het spel kan gamen ook de ontwikkeling positief stimuleren. Zo zijn er games die cognitief stimulerend zijn, doordat ze creatief en oplossingsgericht denken promoten. Ook hier is er echter sprake van bovengenoemde valkuilen, waardoor mensen met autisme meer risico lopen op een gameverslaving. Samengevat komt het er bij een gameverslaving

op neer dat de persoon weet dat er te veel gegamed wordt, maar niet/moeilijk kan stoppen. De persoon heeft er ook zelf last van en er zijn negatieve gevolgen op vlak van bv. school/werk, hobby's of relaties/vriendschappen. Een recente overzichtsstudie stelt dat mensen met autisme vatbaarder zijn voor problematisch gamen.

IMPLICATIES

Problematisch internetgebruik en gamen heeft belangrijke implicaties voor iemands gezondheid. Het heeft een negatieve impact op o.a. het welbevinden, fysieke fitheid en slaap. Het kan bestaande moeilijkheden van mensen met autisme ook verder versterken. Zo kan iemand die reeds sociaal teruggetrokken leeft nog verder geïsoleerd raken en heel wat sociale leerkansen mislopen of kan iemand zich volledig verliezen in zijn interesses. Door te 'vluchten' in de online wereld, worden ook geen positieve manieren gezocht of ontwikkeld om met stress of moeilijke gedachten/emoties om te gaan. Hoewel internet en gamen zeker hun waarde hebben, moet de balans met andere activiteiten, de impact op de gezondheid en het dagelijks leven goed bewaakt worden.

BRONNEN

- Craig, F., Tenuta, F., De Giacomo, A., Trabacca, A., & Costabile, A. (2021). A systematic review of problematic video-game use in people with Autism Spectrum Disorders. *Research in Autism Spectrum Disorders*, 82, 101726.
- Ding, H., Cao, B., & Sun, Q. (2023). The association between problematic internet use and social anxiety within adolescents and young adults: a systematic review and meta-analysis. *Frontiers in Public Health*, 11, 1275723.
- Millington, E., Simmons, D. R., & Cleland Woods, H. (2022). Brief report: Investigating the motivations and autistic traits of video gamers. *Journal of Autism and Developmental Disorders*, 1-5.
- Normand, C. L., Fisher, M. H., Simonato, I., Fecteau, S. M., & Poulin, M. H. (2021). A systematic review of problematic internet use in children, adolescents, and adults with autism spectrum disorder. *Review Journal of Autism and Developmental Disorders*, 1-14.
- Piccoli, E., & Hollander, E. (2022). Editor's commentary: Problematic use of the Internet in autism spectrum disorder: A canary in the coal mine?. *Journal of Psychiatric Research*.
- Restrepo, A., Scheininger, T., Clucas, J., Alexander, L., Salum, G. A., Georgiades, K., ... & Milham, M. P. (2020). Problematic internet use in children and adolescents: associations with psychiatric disorders and impairment. *BMC psychiatry*, 20, 1-11.

GETUIGENISSEN

Wat is verslaving? Wat is problematisch? Ben ik wel de geschikte persoon om daarover te oordelen? Als frisse vijftiger loop ik immers een paar generaties achterop in de cyberwereld. Ik ben niet opgegroeid met een smartphone of een tablet in de hand. Op mijn dertiende kwam er een computer in huis, als hulpmiddel voor de studies van mijn oudere broer. Games kwamen niet veel later, al waren die nauwelijks te vergelijken met die van tegenwoordig. Van het internet was geen sprake.

Ik heb nochtans voeling met het hier en nu. Als vader van vier tieners zie en merk ik dagelijks hoe belangrijk alleen al een smartphone geworden is. Op hun leeftijd had ik geen telefoon, fototoestel, camera, radio, mini tv, mini computer, bibliotheek, muziekarchief, wekker, constant contact met vrienden ... Met enige zin voor overdrijving misschien, het antwoord op bijna alle vragen, zomaar binnen handbereik. Zij hebben het allemaal, in één makkelijk hanteerbaar toestelletje. En allemaal hebben ze het allemaal. De kans dat je een tiener zonder smartphone tegenkomt, is bijna even groot dan dat je morgen een buitenaards wezen tegen het lijf loopt.

Wat is het meest problematisch: te veel uren internetten of maar weinig van het internet en ICT afweten? Ik ben bijna geneigd het tweede te zeggen. Probeer je rekeningen maar eens te betalen zonder, of een doktersafspraak te maken, de bus te nemen, de menukaart te bekijken in een brasserie, binnen te geraken bij je fitnessclub, concerttickets aan te schaffen ... Als je geen constant (mobiel) internet hebt, hink je hopeloos achterop.

Wij hebben het voorrecht om vier kinderen te hebben, waarvan twee van elk geslacht. Elk van hen heeft een diagnose ASS, net als ik. Toevallig of niet zijn het de meisjes die op een rationele en gezonde manier omgaan met het internet en gaming.

Lang geleden was ik zelf jarenlang gefascineerd door voetbalmanagement-games. In de tweede helft van de jaren tachtig, zo rond mijn vijftiende, was er

één spel dat mijn wereld beheerste. Volledige dagen en weekends besteedde ik eraan. Voor buitenstaanders was het een bijzonder saai gebeuren. In die tijd waren dat soort games nauwelijks visueel gemaakt en negenennegentig procent van de mensen die de game speelden of bekeken, gaven er na minder dan een uur de brui aan. Eigenlijk was het gewoon een opeenvolging van resultaten en klassementen en pogingen om je team te versterken met betere spelers, waardoor de kans op een positief resultaat iets groter leek. Dikke mappen vol resultaten en klassementen stonden in mijn slaapkamer. Ik vond het ongelooflijk boeiend en er was niemand in mijn omgeving die dat kon begrijpen. Voor mij was het de geïnformatiseerde opvolger van hetgeen tot dan toe centraal stond in mijn leven: klassementen maken, dingen ordenen, analyseren. Niet vergeten dat deze periode voor mij een kennismaking was met het fenomeen computer en dat ik ook daarvoor al altijd een fascinatie heb gehad voor klassementen, statistieken en het ordenen van gegevens.

Een tweede fase van 'verslaving' kende ik net voor en na de millenniumwisseling met een andere, veel modernere en meer uitgebreide voetbalmanagementgame. Ook in die tijd sloot ik me vaak af voor de buitenwereld en was ik obsessief bezig met het creëren van het perfecte team. Je bent van niemand anders afhankelijk voor het nemen van beslissingen. Bovendien moet je aan niemand verantwoording afleggen. Je bent je eigen baas en je kan rustig streven naar zo goed mogelijke resultaten, of liefst perfectie.

Als ik nu terugkijk op die periode, zie ik een heel duidelijk verband tussen mijn verslaving van destijds en mijn autisme. De games boden een stroom aan gegevens, structuur, duidelijke regels en een bepaalde voorspelbaarheid, al was er natuurlijk ook een verrassingselement.

Mijn fanatieke gamen werd beëindigd door de opkomst van het internet en het chatten. Een openbaring, want op die manier kwam ik frequenter in contact met anderen en kwam ik tot uitgebreidere sociale contacten. Uiteindelijk heb ik op die manier ook mijn vrouw leren kennen.

Onze zonen brengen veel meer tijd door 'op een schermpje' dan ik op hun leeftijd, maar waar ik altijd een periode gefascineerd was door één bepaalde game is hun schermgedrag erg gevarieerd. Ongeveer de helft van de tijd spelen ze meerdere spelletjes (alleen of samen met vrienden) en voor de rest kijken ze allerlei filmpjes (zelf beschouw ik dat als een moderne manier van televisie kijken), chatten of videobellen ze.

Ik zie mezelf terug in hun gedrag en begrijp hen veel beter dan ze zelf vermoeden. Het jammere is dat ze, naar mijn gevoel, nog te weinig aan andere dingen toekomen. Langzaam is die overdaad erin geslopen. Op straat spelen en ravotten is allang niet meer van deze tijd en hebben ze jaren geleden geleidelijk aan vervangen door schermtijd. De wereld is veranderd. Kinderen vinden buitenspelen tegenwoordig een straf, en dat geldt lang niet alleen voor kinderen met autisme. Ik heb het gevoel dat ik als kind veel meer meemaakte, herinneringen opbouwde ... Hun leven lijkt mij nu 'saai', al weet ik dat zij dat niet zo ervaren.

Is dan alles negatief? Ik denk van niet. Misschien kan gamen hen wel helpen met zaken die in een autistische context soms moeilijk kunnen zijn, zoals fijne motoriek, strategisch inzicht, communicatie (lezen, typen), concentratie, verbeelding, omgaan met teleurstellingen en sociale contacten hebben, ook al zijn ze misschien louter online en daarom in bepaalde opzichten eerder asociaal.

Misschien maakt het hen minder onzeker, omdat ze al gamend in een omgeving vertoeven die 'veilig' is en lekker anoniem. Misschien vergaren ze zoveel kennis dat ze binnen de wereld van hun games veel waardering krijgen, zodat ze wat zelfvertrouwen kunnen opbouwen, hetgeen niet altijd even evident is in de echte wereld. Het is altijd fijn om ergens goed in te zijn. Sowieso is het ontspannend en brengt het rust. Uit mijn jonge jaren herinner ik me heel goed dat ik op die manier stress kon afbouwen. Stress die ik overdag op school (of op het werk) had opgebouwd.

Mijn eigen overdreven vaak gamen was er voor een stuk vanwege de fascinatie voor het spelletje (zowel de game als het voetbal) zelf. Anderzijds was het een vorm van escapisme. Een vlucht uit een wereld waarin het voor mij niet altijd

even gemakkelijk was naar een ander universum waarin ik kon fantaseren, doelen kon bereiken en een team, een club succesvol leiden. Iets wat ik in werkelijkheid nooit zou kunnen.

Op volwassen leeftijd kwam het internet met al zijn toepassingen. Meteen was ik verknocht aan chatten en na verloop van tijd ging ik die nieuwe mensen ook écht ontmoeten. De virtuele wereld en de echte wereld kwamen samen. Van vluchten uit de werkelijkheid was vanaf toen geen sprake meer.

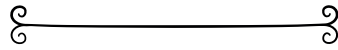
Onze zonen lijken verslaafd aan een mix van gamen, YouTube en sociale media. Vind ik dat als vader leuk? Uiteraard niet. Kan ik hen verplichten om hun schermgedrag drastisch te wijzigen? Ja, al zou dat een hoop spanningen teweegbrengen, niet alleen in onze vader-zoonrelatie, maar ook in hun eigen hoofden, omdat het hun manier is om stress te verminderen en zich, op bepaalde vlakken althans, te ontwikkelen. Ik laat hen grotendeels vrij, tenzij het de spuigaten uit loopt.

Toch droom ik ervan dat ze snel iets vinden, liefst iets tastbaars, iets concreets en iets specifiek, iets dat hen echt blijvend interesseert. Als vader zie ik hen liever naar een vaste, veilige bestemming varen dan wat doelloos rondsurfen, als je begrijpt wat ik bedoel. Heel goed zijn in Fortnite en Brawl Stars of wé-tjes vergaren over van alles en nog wat door het bekijken van filmpjes ... Het lijkt voor hen momenteel van levensbelang. In hun wildste dromen zien zij er, naar later toe, een lucratieve job in. Mij lijkt het te vaag en weinig of geen toekomstperspectief te bieden.

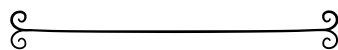
Heel soms sluimert er iets. Onze oudste zoon voelt zich van jongs af aan thuis op een podium (al komt het er maar heel sporadisch van) en spreekt zo nu en dan over een acteeropleiding. De jongste zoon heeft de laatste tijd veel aandacht voor koken, eten, ingrediënten en culinaire programma's ...

Van mij mag het, een avondje uit met eerst een bioscoopbezoek, gevolgd door een heerlijk etentje in een driesterrenrestaurant, waarbij onze zonen respectievelijk als hoofdrolspeler en chef-kok fungeren. Maar het mag net zo goed

een buurttoneel en een frituur zijn, als ze maar gelukkig zijn. Wij als ouders zullen hen in elk geval steunen in elke zoektocht naar geluk, want dat blijft toch het allerbelangrijkste: gelukkig zijn met wat je doet en wie je bent.



Gamen is een rode draad in mijn leven. Vanaf het moment dat ik een console (5jaar) kon vastnemen ben ik ermee gestart en ik ben nooit meer gestopt. Ik heb altijd gespeeld, zowel online als single player. Online vergt veel meer energie omdat het moeilijker is, veel concentratie vergt en ik met mijn vrienden speel dus er ook sociale interactie verwacht wordt. Vroeger speelde ik veel competitiegames maar hier ben ik mee gestopt omdat dit te veel energie vroeg en ik wil me vooral amuseren. Nu speel ik veel single player omdat ik hier veel meer van geniet en me echt kan ontspannen. Ook heb ik contact met vrienden die ik heb leren kennen via een spel, zij wonen in Italië (mijn thuisland) dus dit is fijn zodat ik Italiaans kan spreken. Sommige periodes zijn dit de enige sociale contacten die ik heb. Sociale contacten online zijn veel makkelijker voor mij, fysieke contacten geven mij veel stress. Voor mij is gamen een passie, ontspanning, een manier om mijn vrije tijd in te vullen, mezelf uit te dagen en mijn grootste hobby. (21-jarige jongeman)



Gamen positief ?

Ik ben Annick 41jaar en welkom op My farm of mijn boerderij.



Dit is mijn lievelingsspelletje op Roblox...

Dit zijn mijn huisdieren: panda's. Ik heb ook nog een boerderij vol met gekleurde dieren en gouden kippen die gouden eieren leggen. Ze eten 1x per spel en mijn groenten groeien op minder als 1min tijd en dan kan ik oogsten. Zalig toch.



Dit is Victor 12jaar en heeft autisme. Fortnite en Minecraft speelt hij op de switch op de computer Roblox of Steam... Hij kijkt ook graag vlogs . Ondertussen is zijn profielfoto wel weer veranderd want zoveel leuke personages dat is moeilijk om uit te kiezen.



Dan hebben we onze Lucas is 8jaar heeft autisme en speelt Fortnite en Minecraft op de Switch en op de computer Roblox en Steam. Maar hij kijkt ook graag filmpjes op YouTube om zichzelf te verbeteren. Ook zijn profielfoto wisselt regelmatig.

Ikzelf ben beginnen te gamen toen ik in mijn puberteit kwam. Ik was vaak buiten maar als het regende, kon ik me uren bezig houden met eerst de PC spelletjes en die proberen uit te spelen daarna kwam internet en dat was toch iets speciaal.

Daarna zijn we verhuisd en hebben mijn man en ik de Wii aangeschaft vooral om te sporten: boksen, Zumba, balanceerbord alles was thuis het was vooral gemakkelijk zeker als je kleine kinderen hebt. Toen Victor wat ouder werd kreeg hij een stuurtje en kon hij Mario spelen en samen met papa racen. Daarna konden we ook nog wat bowlen en allerlei familiespelletjes samen spelen. Maar ze werden groter, gingen op ontdekking, ontdekten nog leukere gaming platforms.

Ze kwamen bij Roblox uit, het is gratis voor alle kinderen over heel de wereld. Dit vond ik in het begin vooral straf. Het profiel kan je kiezen hoe je er wil uitzien. Spelletjes spelen; er is keuze genoeg van schieten tot parcours tot boerderij spelletjes en vangspelletjes en nog zoveel meer... Ook is het zeer oudervriendelijk. Je kan ook alles op leeftijd vastzetten zodat ze enkel spelletjes voor hun leeftijd zien. In het begin liet ik ze doen maar dan hoorde je: pas op, er zitten gevaren in Roblox en natuurlijk wil je dan als ouder wel zeker zijn hoe werkt het allemaal. Veel dingen kosten Robux: de makers hebben dit erin verstoppt zodat ze geld kunnen verdienen en zodat het spel online haalbaar blijft. Zo kun je stukken van het spel overslaan door Robux te betalen of je profiel kan

je kopen. Er zitten ook chats zodat je met je tegenstanders kan praten door te typen als ouder kan je hier beter ook in mee volgen.

Het is vooral heel plezant. Je kan politie worden, een winkel hebben, je kan samen met vriendjes spelen...

Heel veel spelletjes zijn zoals wij ze kennen gezelschapsspelletjes van vroeger. Oorlogje, Stratego... Zo fijn dat die dingen terug komen ...Het is allemaal zeer realistisch...

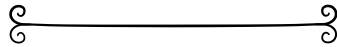
Op de Switch Minecraft lijkt heel fel op Lego... Ik vind het een zeer moeilijk spel maar mijn zonen maken de mooiste creaties... Een paar blokjes tot leven maken is geweldig...

Fortnite: in het begin was ik geen voorstander omdat ik hoorde dat spel zet aan tot gokverslaving en je moet veel kopen om verder te kunnen spelen... Toen we hoorde dat Switch het gratis online had hebben we het toch gedownload en eigenlijk is het een heel mooi spel. Heel echt... Ik had vooral schrik dat ze veel bloed zouden zien maar er komt geen bloed bij en als je doodgaat zie je dat je weggaat en dat je spullen die je verzameld hebt blijven liggen. Ze kunnen dingen verdienen gratis maar ze hebben zoals Roblox een stukje erin gestopt zodat ze aan het spel geld kunnen verdienen; vbucks noemt het... Je kan er auto voor inwisselen, kledij(skins), geweren en nog zoveel meer... Omdat ze hogere levels kunnen behalen en er gratis items en vbucks voor krijgen, speel ik het spel ook mee. Je kan dan ook ondervinden waarom dat je kind het een leuk spel vindt. Ook hier kan je samen met vrienden spelen via een koptelefoon (mic). Je kan ook random spelen dit wil zeggen dat iedereen van over heel de wereld je kan zien en samen met jou kan spelen via de koptelefoon kan je dan praten met hun in welke taal dan ook.

Steam hebben we nog maar net gevonden maar ook super leuk... Je kan dan gratis spellen downloaden en je kan ze dan spelen. De jongens hebben momenteel een winkelspel, politie spel en ze kunnen met de camion rijden ook weer zeer realistisch. Hier moet je wel kijken dat je niet te veel op het geheugen van je computer zet... Anders zou die overbelast kunnen raken.

Door de games te spelen zijn mijn jongens creatief bezig, zijn ze onbewust bezig met fijne motoriek hebben ze een hele grote fantasie die geprikkeld wordt. Ze zijn sociaal en moeten gesprekken voeren. Bij elk spel leren ze probleemoplossend denken. Om elk spel uit te kunnen spelen moet je tactieken bedenken of jezelf verbeteren. Maar ook heel veel schoolse vaardigheden komen er meestal bij kijken: tellen, onthouden, schrijven en taal..

Tuurlijk zijn er gevaren: je bent op internet, dat alleen al is wat gevaarlijk! Leg het uit aan je kinderen blijf bij hun in de buurt, volg mee speel mee als je kan oren en ogen open En hou het gezond, mijn zonen moeten kunnen afwisselen dan eens naar buiten of gezelschapspelletjes spelen of hun hobby's. Ze moeten hun games kunnen loslaten zonder discussies. Maar zitten ze in een spel en moeten ze gaan eten vraag hen dan om af te ronden omdat vroeger kon je alles op pauze zetten maar ik heb gemerkt dat dat dus niet meer kan. Zo vermijd je discussies.



NIEUWS VANUIT DE LIGA AUTISME VLAANDEREN

122 DEELNEMERS GENOTEN VAN EEN TOF KAMP OF DEUGDDOENDE VAKANTIE

Tijdens de paasvakantie en zomer van 2024 organiseerden we 7 kampen en 2 vakanties in samenwerking met AFYA, Heyo en Sport Vlaanderen. We kijken tevreden terug op het verloop van al deze initiatieven. Het is hartverwarmend om te vernemen dat de meeste deelnemers erg positief zijn over de goede zorgen van de aanwezige begeleiders, de uitdagende activiteiten en de kennis-making met andere deelnemers.

Graag bedanken we iedereen die deze kampen en vakanties mogelijk gemaakt heeft.

- > 122 kinderen, jongeren en volwassenen met autisme, samen met hun netwerk
- > 8 monitoren en 2 medewerkers van Heyo vakantiecampen
- > 7 animatoren, 2 kookvrijwilligers en 1 medewerker van AFYA
- > 8 sportlesgevers, 2 vrijwilligers en 3 medewerkers van Sport Vlaanderen
- > 3 vrijwilligers en 2 kookvrijwilligers van de Midweek aan Zee
- > 25 begeleiders uit Het Raster vzw, Tanderuis vzw, Wegwijs en vzw Victor
- > 5 medewerkers van Liga Autisme Vlaanderen

Wil je graag op de hoogte blijven van onze (nieuwe) initiatieven in 2025? In december verschijnt ons kamp- en vakantieaanbod op de website



van Liga Autisme Vlaanderen. Wie zich inschrijft op onze nieuwsbrief, ontvangt een mail met een link naar alle initiatieven.

Wil je je graag engageren om als vrijwillige kracht mee te gaan naar één van onze initiatieven in 2025? Neem dan zeker contact op met Freya via freya@ligaautismevlaanderen.be

MAAK KENNIS MET 'HET ATELIER VAN RENÉ'

Sinds de lancering van de Escape Game in het voorjaar kwamen er al heel wat groepen langs. De reacties zijn telkens heel positief! Spelers vinden 'Het atelier van René' niet alleen een leuk spel, maar leren ook bij over autisme: 'Na het spelen van de Escape Game heb ik beseft op welke zaken ik beter kan letten bij personen met autisme'.

Ook ter voorbereiding van onze kampen werden de begeleiders van onze partnerorganisaties ondergedompeld in het Atelier van René. Een unieke manier om op een speelse manier bij te leren over autisme.

Wist je trouwens dat er een reductietarief geldt voor organisaties uit het jeugdwerk?

INTERESSE?

Kom langs op onze diverse vestigingen verspreid over Vlaanderen. We bekijken ook de mogelijkheden om de game op jouw locatie te komen spelen.

Voor meer informatie en boekingen surf je naar de website van [vzw victor](#).



DE THEATERVOORSTELLING 'MARIO, MORGEN GADEGIJ NAAR DE DOKTER!' GING OP 12 SEPTEMBER IN PREMIÈRE

Na een uitverkochte voorstelling in Izegem en Merelbeke, speelt Mario De Koninck zijn theaterstuk 'Mario, morgen gagedij naar de dokter!' nog in Aalst, Grimbergen, Eeklo, Peer, Oostende, Turnhout, Mechelen en Deinze. Wie er graag bij is, wacht best niet te lang want het zijn overal de laatste tickets.



Mario, beter bekend als cartoonist AAaRGh..., heeft autisme. Maar dat weet hij niet. Niemand weet dat. Tot zijn 31ste. Dan krijgt hij de diagnose, een jaar nadat zijn leven voorgoed veranderde. Een voorstelling met antwoorden. En humor. Is het toeval dat hij cartoonist is? Waarom krijgt hij stress van frieten? Waarom kijkt hij door het raam van hotelkamers? Wat doet hij op zijn 80ste? Waarom slaat hij bloemen kapot?

Mario, morgen gagedij naar de dokter! is een theatervoorstelling van en door AAaRGh... over een cartoonist met autisme. Of is het een autist met cartoonisme? "Geweldige voorstelling. Eindelijk het verhaal verteld vanuit de invalshoek van iemand die zelf autisme heeft. Lachen en ontroering."

BEN JE ER OOK GRAAG BIJ?

Info en tickets: www.ligaautismevlaanderen.be/theatervoorstelling

KEN JE ONZE AUTISME CHAT AL?

De Autisme Chat is er voor kinderen, jongeren en volwassenen uit Vlaanderen met (een vermoeden van) autisme + hun ouders, grootouders, broers en zussen, kinderen, partner, vriend/vriendin.



Je kan op de Autisme Chat terecht met autismegereleerde vragen en/of zorgen, opvoedingsgerelateerde vragen, nood aan een luisterend oor, informatieve vragen, oplossingsgerichte ondersteuning, een situatie bespreken en samen nadenken ...

De Autisme Chat wordt bemand door medewerkers van de vier begeleidingsdiensten voor personen met autisme, verenigd in de Liga Autisme Vlaanderen.

MEER INFO?

www.ligaautismevlaanderen.be/autismechat

Bekijk ook zeker **dit filmpje** als graag wil kennismaken met de Autisme Chat.

INSPIRATIEDAG AUTISME

Op **vrijdag 21 februari 2025** organiseert Liga Autisme Vlaanderen een **Inspiratiedag Autisme** voor hulpverleners, leerkrachten en andere professionelen die werken met kinderen, jongeren of volwassenen met autisme. Deze inspiratiedag zal doorgaan in Hogeschool AP Antwerpen, Campus Spoor Noord.

Hou deze datum alvast vrij in je agenda. Meer info volgt!



INTERESSE IN MEER NIEUWS VANUIT DE LIGA AUTISME VLAANDEREN?

Schrijf je in en ontvang 4x per jaar de nieuwsbrief.

GIFTEN

Sinds onze vorige nieuwsbrief mochten wij opnieuw mooie sommen ontvangen. Deze sommen geven ons ademruimte om kwalitatieve dienstverlening te blijven bieden.

- > **Sympathisanten** uit Oudenburg maakten een gift over.
- > **Kiwanis Blauwvoet Roeselare** zorgde ervoor dat we ontwikkelingsstimulerend materiaal kunnen aankopen.
- > **Unitex** is een VZW, belangenorganisatie in de textielsector, die haar activiteiten stopzet en in vereffening gaat. In een dergelijke situatie dienen zij de resterende middelen over te dragen aan een andere VZW. Gezien zij Victor een warm hart toedragen, werd er aan onze vereniging een bedrag toegekend.
- > Het team van **Value Square** organiseerden tijdens een golf-event opnieuw een actie t.v.v. onze dienst. Foto in de fotomap
- > We mochten opnieuw rekenen op de structurele steun van onze vrienden van **BOSS-paints**.



WISHLIST

Wij hebben een wishlist, een lijst met dromen die wij nog willen realiseren, maar waarvoor de middelen ons ontbreken. Bedrijven of serviceclubs die ons willen steunen, kunnen deze wishlist opvragen via info@vzwvictor.be. Enkele voorbeelden van onze dromen: uitbreiding van onze Autitheek met nieuwe boeken/materialen, laptops, vrijetijdsactiviteiten voor personen met autisme, extra man- of vrouwkracht om de wachtlijstproblematiek aan te pakken.



WE VERMELDEN GRAAG DE MOGELIJKHEDEN OM ONZE DIENST FINANCIËEL TE STEUNEN:

- > Je kan een storting doen met vermelding GIFT op het rekeningnummer: BE79 0015 4169 2233. Elk bedrag is welkom. Giften vanaf € 40 zijn fiscaal aftrekbaar.
- > Ter gelegenheid van een verjaardagsfeest, jubileum,... kan je aan je gasten vragen om vzw Victor financieel te steunen als alternatief geschenk. Ook hier geldt: giften vanaf € 40 die rechtstreeks op onze rekening worden gestort met vermelding "gift" geven recht op een **fiscaal attest**.

→ Een manier om ons te steunen zonder dat het jou iets kost? Dat kan via Trooper als je online winkelt. Meer informatie vind je hier:

<https://trooper.be/>



KALENDER

DATUM	ACTIVITEIT
sept. – nov. 2024	REEKS OVER COMMUNICATIE BIJ JONGE KINDEREN VOOR OUDERS VAN KINDEREN MET (VERMOEDEN) AUTISME TUSSEN 0 EN 5 JAAR - INSCHRIJVINGEN AFGESLOTEN (VOLZET)
sept. – dec. 2024	OUDECURSUS VOOR 2E TOT 4E MIDDELBAAR VOOR OUDERS VAN KINDEREN MET GEBORTEJAREN 2009, 2010 EN 2011 INSCHRIJVINGEN AFGESLOTEN (VOLZET)
okt. – dec. 2024	REEKS OVER VRIENDSCHAPPEN EN RELATIES – #HOEZITDATNU? VOOR JONGVOLWASSENEN MET AUTISME (TUSSEN 18 EN 30 JAAR) INSCHRIJVINGEN AFGESLOTEN (VOLZET)
okt. – dec. 2024	REEKS OVER VRIENDSCHAPPEN EN RELATIES – #HOEZITDATNU? VOOR JONGVOLWASSENEN MET AUTISME (30 JAAR EN OUDER) INSCHRIJVINGEN AFGESLOTEN (VOLZET)
28.10.24	WEBINAR OVER WEGWIJS IN AUTISME: MYTHES EN FEITEN ONTRAFELD VOOR (JONG)VOLWASSENEN MET AUTISME VANAF 17 JAAR WEBINAR
12.11.24	PRAATAVOND BEZOEKOUDEWERKING OP DE DIENST, ROESELARE
25.11.24	INFOSESSIE WAT IS AUTISME? VOOR OUDERS EN KINDEREN MET AUTISME TUSSEN 0 EN 12 JAAR OP DE DIENST, ROESELARE

Ook in 2025 hebben we tal van infosessies, praatavonden en cursussen in petto.
Verder nieuws hieromtrent volgt.

Hou zeker onze kalender in het oog via <https://www.vzwvictor.be/kalender>

NIEUWS VAN DE ADMINISTRATIE

AAN WIE KAN IK ADMINISTRATIEVE WIJZIGINGEN DOORGEVEN?

- > Wijzigingen i.v.m. adresgegevens of gezinssamenstelling:
via 051 25 25 28 of info@vzwvictor.be
- > Wijzigingen in de betaalgegevens via els@vzwvictor.be

HOE KAN IK DE DIENST BEREIKEN VOOR INFORMATIE?

Voor algemene vragen of informatie kan je steeds terecht op het onthaal van vzw Victor. Het secretariaat is elke werkdag telefonisch bereikbaar tussen 9u en 12u30 op 051 25 25 28. Op andere tijdstippen kan je een bericht inspreken op het antwoordapparaat of een e-mail sturen naar info@vzwvictor.be. Wij nemen dan contact met je op als je je gegevens achter laat.

Het secretariaat zal tijdens de kerstvakantie gesloten zijn van 25 december tot en met 3 januari 2025.

HOE AANMELDEN?

U kan zich elektronisch bij onze dienst aanmelden via onze website:

www.vzwvictor.be.

Klik links bovenaan op de knop 'aanmelden'.

Indien u hierbij problemen ondervindt, geen toegang hebt tot internet of u hebt nog extra vragen, kan u contact opnemen met onze dienst.

Dit kan elke werkdag tussen 9u en 12u30 op het nummer 051 25 25 28.

Het initiatief ligt bij de zorgvrager zelf. Dat wil zeggen dat de zorgvrager zelf (of zijn/haar ouders) contact met ons moet opnemen om aan te melden.

Als een doorverwijzer inschat dat dit voor de betrokkenen moeilijk is, gelieve ons dit te melden. Op die manier kunnen wij een oplossing voorzien.